

# TORNEO ANUAL DE CALAVERAS

CONDICIONES DE LA COMPETENCIA Y REGLAS LOCALES  
Del martes 29 de octubre al sábado 2 de noviembre, 2024  
Oficial de Reglas: **Fernando Martínez Uribe (811-808-7194)**



ES RESPONSABILIDAD DEL JUGADOR CONOCER LAS REGLAS DE GOLF, LAS CONDICIONES DE LA COMPETENCIA Y LAS REGLAS LOCALES.

Regirán las Reglas de Golf de la USGA, así como las siguientes Condiciones de Competencia y Reglas Locales, mismas que dejan sin efecto otras utilizadas en otros torneos incluyendo las propias del Score Card del Club.

A menos que esté mencionada en alguna otra parte, la penalidad por infringir alguna de las presentes Condiciones de Competencia o Reglas Locales será de dos golpes.

**1. HANDICAPS:** El Comité podrá, en cualquier momento, revisar el número y contenido de las tarjetas que se hayan tomado en cuenta, así como el procedimiento y fórmulas utilizadas para el cálculo del hándicap. Es necesario tener al menos 3 tarjetas para que el hándicap de un jugador sea hándicap oficial.

**2. HORA DE SALIDA:** Los jugadores deberán estar en su mesa de salida, listos para jugar, a la hora estipulada independientemente del ordenen que les toque salir. Si el jugador se presenta hasta con diez minutos de retraso a su mesa de salida, tendrá dos golpes de castigo. Si el jugador se presenta después de los diez minutos, será descalificado.

**3. RETRASO INJUSTIFICADO:** Los grupos deberán jugar cumpliendo el par time para 18 hoyos de 4:40 horas. Penalidad por retraso injustificado de juego; penalidad de 1 golpe en primera infracción, 2 golpes en segunda infracción y descalificación en tercera. En el caso de que un grupo se retrase en su juego, el tiempo para ejecutar su golpe es de 50 segundos al primer jugador en turno y de 40 segundos cada jugador restante.

**4. ENTREGA DE SCORES:** El jugador debería entregar **personalmente** su tarjeta. El tiempo máximo para entregar la tarjeta, una vez que haya terminado su ronda y aclarado cualquier duda con respecto a su score, será de 30 minutos, después de ese tiempo se considerará que el jugador ha abandonado la competencia.

## 5. MESAS DE SALIDA Y FORMA DE JUEGO:

Categoría	Mesa	Hándicap	Formato	Corte
Camp	Negras	0	Stroke Play	15
AA	Azules			
A-B-C	Blancas		Stableford	
D-E		80%	Stroke Play	12
Seniors 1	8			
Seniors 2			12	
Damas	Rojas	Stableford		

**CORTE** sin empates.

**SENORS** 55 años cumplidos el 29 de octubre, 2024.

**6. CONDICION ANORMAL DE TERRENO:** Las jardineras que están dentro de un camino son parte del camino. Cuando un terreno en reparación se junto con una obstrucción inamovible, se consideran como una misma. Hormigueros y senderos de hormigas. Terreno en reparación marcado con estacas o líneas blancas. Las ranuras alrededor de los greens son terreno en reparación. Sin embargo, la interferencia de la ranura solamente de la cuadratura del jugador no se considera interferencia.

**7. OBSTRUCCIONES INAMOVIBLES TEMPORALES:** Todas las instalaciones de publicidad y anuncios se consideran fijas, no se puedan mover, así como los vehículos en exhibición instalados especialmente para



este torneo se consideran obstrucciones temporales inamovibles y podrán tener alivio sin castigo de cualquier interferencia; stance, posición de la bola, swing y/o línea de juego.

## 8. OBSTRUCCIONES ALREDEDOR DE LOS GREENES:

Cuando en la línea de juego exista intervención por una obstrucción inamovible que se encuentra dentro de dos bastones de la bola que está fuera de una obstrucción y dentro del largo de dos bastones del Green, habrá alivio sin castigo

dropeando la bola lo más cerca posible de su posición original, en una posición que a) no se acerque al hoyo, b) evite la intervención y c) no esté en un obstáculo ni en el Green.

**9. PARTE INTEGRAL DEL CAMPO:** Los muros de contención de cualquier construcción del campo, incluyendo las de los Obstáculos de Agua. Los escalones de las mesas de salida. Los caminos de tierra hechos por el tránsito de carritos. Todo objeto atado a un árbol se considera parte el árbol. **Waste Bunkers marcados con estaca azul (no son bunkers).**

**10. BOLA ENTERRADA:** Una bola enterrada por su propio impacto tendrá alivio sin castigo en el área general excepto en zonas que no tienen pasto o zonas de arena. La bola deberá encontrarse o será considerada como bola perdida.

**11. ZONAS DE PENALIDAD:** Se encuentran identificados por estacas y/o líneas rojas. Las líneas tienen prioridad sobre las estacas. Si la bola toca la condición, se considera en ésta. Las estacas son obstrucciones movibles.

**12. FUERA DE LÍMITES:** Definidos por estacas, cerca de alambre, pintura blanca, tubulares altos blancos (junto al río), muros de casas. Una bola que reposa en el campo después de atravesar una calle del fraccionamiento está fuera de límites. La calle frente a la mesa del hoyo 11 está en el campo. **OB del lado derecho del hoyo 3, incluyendo atrás del green.**

**El camino del hoyo 10 del lado derecho, desde las salidas hasta donde termina la barda, está fuera de límites.**

**13. SUSPENSION DE JUEGO:** Inmediata: 1 sonidos largo (Tormenta eléctrica o peligro de algún otro tipo). Reanudación: 2 sonidos. Regular 3 sonidos.

**14. DESEMPATES: Campeonato:** Para primer lugar muerte súbita a un hoyo. Para cualquier otra necesidad de desempate, comparando los últimos 9 hoyos de la tarjeta del día, de acuerdo con el sistema de retrogresión. Se considera que los últimos 9 hoyos jugados son los del 10 al 18 independientemente de cuales hayan sido jugados por los involucrados.

**15. CIERRE DE COMPETENCIA:** 30 minutos después de haber publicado los resultados.

**16. PREMIOS:** Un jugador descalificado no podrá participar en los siguientes hoyos donde haya premios al Hole in One y/o O'yes. Sin embargo, en caso de resultar ganador de algún premio de O'yes hecho previo a su descalificación, le será respetado. **Excepción descalificación por falta grave de etiqueta donde el Comité resolverá de acuerdo con cada caso.**

**17. OTRAS RECOMENDACIONES:** Recuerde que las Reglas contemplan:

- Marque su bola para identificación.
- No hay dadas, hay que embocar.
- No se puede cambiar la bola sobre el Green o en ninguna otra parte.
- No se pueden usar más de 14 bastones.
- Solo podrá contratar a un caddie a la vez.
- No se puede dar o pedir consejo.