



Club Campestre de Reynosa, A.C.

XXXIII TORNEO ANUAL DE GOLF

El torneo se jugara bajo las Reglas de la USGA adoptadas por la Federación Mexicana de Golf (FMG), y las siguientes Reglas Locales.

REGLAS LOCALES

Es responsabilidad del jugador el conocer las reglas de golf y las condiciones bajo las cuales se juega la competencia.

Nota Importante: No Hay Winter Rules

1. **Hora de salida:** El jugador debe iniciar su juego a la hora establecida por el comité. Es obligatorio presentarse 10 minutos antes de su hora de salida.
2. **Fuera de límites:** Están marcados con estacas blancas, postes que limitan al campo de golf y línea blanca en caminos de concreto.
3. **Obstáculos de agua:** Están marcados con estacas amarillas (agua frontal) y rojas (agua lateral) en todo el campo.
4. **Obstrucciones:** Drop sin castigo dentro de lo largo de un bastón sin acercarse al hoyo:
 - a. Camino de carritos de concreto.
 - b. Discos de distancia.
 - c. Se consideran obstrucción (válvulas de riego)
 - d. Bebederos y caseta de servicio.
 - e. Anuncios panorámicos.
 - f. Postas con mecate que limitan ciertas áreas del campo.
 - g. Se permite la remoción de piedras en el bunker, definiéndolas como obstrucciones móviles.
 - h. En caso de duda jugar dos bolas y reportarlo a los jueces del torneo a la brevedad posible.
5. **Condiciones anormales del terreno:**
 - a. **Alivios:** (Sin castigo) Dentro de un bastón de alivio más cercano sin acercarse al hoyo.
 - b. **Terreno en reparación marcado con cal:** Son aquellas áreas marcadas con cal, dropeo sin castigo
 - c. **Bola enterrada a través del campo:** Por su propio impacto, podrá dropearse sin castigo, siempre y cuando el corte del césped este a nivel del fairway.
 - d. **Agua Ocasional:** Es cualquier acumulación de agua temporal en el campo que es visible antes o después de que el jugador tome su cuadratura y que no esté en obstáculo de agua.
 - e. **Demasiado lodo o humedad:** Si la bola descansa en una zona donde hay demasiado (lodo sin pasto) podrá ser levantada y dropeada al lugar más próximo sin acercarse al hoyo donde haya pasto.
 - f. **Trampas:** Si la bola descansa en el bunker sobre el lodo. El jugador puede usar drop dentro de este mismo, Sin castigo, si todo el bunker esta injugable podrá dropearla fuera de esta hacia atrás.
 - g. **Regla local:** La bola puede ser limpiada si trae adherido lodo y tiene que usar drop sin castigo y sin acercarse al hoyo.
6. **Suspensión de juego y reanudación del juego:**
 - a. El mal tiempo, rayos y humedad excesiva, es causa de suspensión de juego.
 - b. 2 Cornetazos o escopetazo seguidos (Suspensión de juego)
 - c. 1 escopetazo o 1 Cornetazo. (Reanudar el juego)



Club Campestre de Reynosa, A.C.

7. **Retraso injustificado:** Se penalizara el juego lento. El grupo debe mantener su posición, en caso que el grupo se encuentre fuera de su posición, se toma el tiempo a los jugadores, penalidad 1er. aviso verbal 2do. 2 golpes de castigo para el jugador y 3ro. Descalificación.
8. **El comité:**
 - a. **Campo injugable:** Si por cualquier razón el campo no está en condiciones de jugarse o que existan circunstancias que hacen imposible el desarrollo apropiado de juego, el comité puede declararlo nulo o invalido.
 - b. **Ronda estipulada:** El número de hoyos de la ronda estipulada es de 18 hoyos.
 - c. Si por cuestiones climáticas, uno de los 3 días del torneo, se suspende la ronda. Pasan automáticamente a la final. Si por el contrario se ve afectada la ronda final por las mismas causas, serán consideradas las 2 primeras rondas para definir los lugares del torneo
9. **Desempates:** Todos los desempates se harán en el campo jugando el hoyo 18 cuantas veces sea necesario hasta tener ganador.
10. **Mesas de salida:**
 - a. **Marcas azules:** Categoría Campeonato AA
 - b. **Marcas blancas:** Categorías A, B, C, D Y E.
 - c. **Marcas doradas:** Categoría Súper Senior
 - d. **Marcas rojas:** Categoría Damas
11. **Condiciones temporales:** Malas condiciones y conservación del campo. Las condiciones temporales son aquellas que pueden afectar el desarrollo del juego (lluvia) se considerara la primera o segunda ronda completa a 18 hoyos según sea el caso, y en caso de ronda final se considerara los tres primeros lugares de las dos primeras rondas.
12. **Castigo, descalificación:** Si el comité considera que un jugador es culpable de una infracción seria de etiqueta, le puede imponer la pena de descalificación.
13. **Omisión de embocar:** Si un competidor omite embocar la bola en cualquier hoyo y no corrige su error antes de dar un golpe desde la siguiente mesa de salida o, en el caso del último hoyo de la ronda, antes de abandonar el green, será descalificado.
14. **El comité:** El jugador que realice un hole in one, en cualquiera de los hoyos 6, y 15 par 3, será acreedor al premio estipulado en la convocatoria y en caso de haber un segundo hole in one en el mismo hoyo, se considera como mejor O'yes.
 - a. **Nota 1:** Un jugador podrá ganar uno o más Hole In One, en caso de haberlos hecho en diferentes hoyos.
 - b. **Nota 2:** Ningún jugador tendrá derecho a obtener más de un premio por hacer más de un O'Yes. Si hiciera más de uno, renunciará al premio o a los premios de menor valor, y si fueran del mismo valor, se le otorgará el premio del hoyo donde la bola hubiese quedado más cerca.
15. **Los marshalls:** Están facultados para llamar la atención a los grupos que no conserven su lugar en el campo, los grupos siempre deben de ver al grupo que va al frente.
16. El Comité Organizador del torneo se reserva el derecho de realizar cualquier modificación a éstas reglas en beneficio del torneo.

Sr. Fernando Martínez Uribe
Juez

Pro. Sergio Javier García Ortega
Juez