



POLITICA DE REGLAS

El juego se regirá por las reglas de la **USGA 2016**, así como por las reglas locales del campo sede y las aplicables a los torneos de US KIDS GOLF las cuales estarán sujetas a cambios previa autorización del comité organizador.

1.- POLÍTICA DE DESCALIFICACIÓN:

Ningún jugador será descalificado por cualquier violación de las Reglas de Golf. En cambio, se aplicara una puntuación máxima de 10 golpes por las violaciones en que ameriten descalificación. Con excepción de las faltas muy graves mencionadas en el párrafo 1.1 y 6 respectivamente.

En situaciones en las que se ha completado la ronda, la puntuación de 10 golpes se aplicará en el último hoyo jugado o en el hoyo donde ocurrió la infracción.

Cuando ocurra alguna conducta que amerite amonestación, penalidad o descalificación, se pondrá a un lado del nombre del jugador en la tabla de resultados la palabra AMONESTADO, PENALIZADO O DESCALIFICADO según corresponda.

1.1 Excepciones: Un jugador o caddie puede ser descalificado o retirado del campo de juego por el consumo de tabaco o alcohol durante la ronda de juego, por agresión física a un jugador, caddie o autoridad.

En los eventos de varios días los Jugadores que hayan sido descalificados por esta excepción, aún pueden competir en el campeonato, pero no serán elegibles para ganar un trofeo, calificar para un equipo o presentarse en los resultados finales.

2.- REGLA DIEZ GOLPES

Se contará un máximo de 10 golpes en cada hoyo. Una vez que se alcanza el 10, el jugador deberá recoger su pelota y esperar a que sus compañeros terminen el hoyo.

3.-RITMO DE JUEGO

El ritmo de juego enseña al jugador a realizar rondas de golf en tiempo correcto, lo que ayuda a hacer el juego más agradable para todos.

El Ritmo de juego de un grupo de juego se basa en dos factores:

- a) La cantidad de tiempo que el grupo utiliza para terminar un hoyo. "Pace of Play"
- b) La posición del grupo en el campo de golf con respecto al grupo por delante.

Cada hoyo tiene asignada una cantidad de tiempo predeterminada, basado en el par del hoyo y en los integrantes (twosome o threesome)

Todos los jugadores que hagan 9 hoyos se dará un minuto más por hoyo. Se puede añadir tiempo adicional a criterio del comité.

Los Jugadores deberán mantener un adecuado ritmo de juego , esto es evitando la “Demora indebida”, que se define como tomar más de 45 segundos para jugar un golpe. Los jugadores que son primeros en jugar en una determinada zona (tee, fairway, green etc.) tendrán 10 segundos extra en su tiro. Se les pide a los caddies , abstenerse de sobre-entrenar al jugador. Es deber del caddie ayudar al jugador en cada golpe evitando demoras indebidas.

Puestos de control de temporización

Habrà por lo menos dos puestos de control de temporización cada nueve hoyos. En cada puesto de control, un funcionario le dará a todos los jugadores una tarjeta que indica el estado en que se lleva el ritmo de juego del grupo (verde o rojo).

Tarjeta Verde

Significa que el grupo está :

- A) Dentro del tiempo
- B) En la posición correcta en relación al grupo de delante.

Un grupo sólo tiene que cumplir con uno de estos criterios con el fin de recibir una tarjeta verde. Los grupos que reciben tarjetas verdes deben permanecer conscientes de su tiempo y su posición en el campo de golf. Los grupos a los que se dan tarjetas rojas tienden a acelerar su ritmo de juego. Es responsabilidad de cada grupo permanecer en el tiempo o en la posición correcta (a menos de 14 minutos) del grupo por delante.

Tarjeta de Roja (Penalización)

Significa que el grupo está detrás del tiempo asignado y fuera de posición en relación al grupo de delante. Un grupo recibe una tarjeta roja si no cumple con los dos criterios mencionados. Cada vez que un grupo recibe una tarjeta roja, cada jugador del grupo está penalizado con un golpe (la pena se aplica al agujero que acaba de terminar).

Como rescindir una Penalización

Un grupo penalizado puede recibir una tarjeta verde recuperando la posición correcta en relación al grupo de delante.

Doble tarjeta Roja.

Si un grupo recibe una doble tarjeta roja en puestos de control consecutivos, cada jugador se penalizará con un golpe de castigo en el hoyo en el que se emitió la segunda tarjeta roja.

Esta penalización aplicara en relación a la primera tarjeta , pudiendo evitarse la penalización de la segunda tarjeta si el grupo obtiene tarjeta verde en el siguiente puesto de control.

Apelación de penalización por ritmo de Juego.

Los jugadores pueden apelar una penalización después de la finalización de su o sus rondas según sea en caso y antes de entregar la tarjeta de puntuación. El comité considerará los hechos, y la sanción podrá ser revocada a criterio del comité. Los jugadores o caddies NUNCA deberán apelar la penalización en los puestos de control, esto podría afectar el criterio en sentido negativo del comité.

Si recibe una tarjeta roja , mantenga la calma y recuerde que el grupo puede rescindir su penalización si en el siguiente punto de control , si recibe una tarjeta verde.

4.- HORARIO DE SALIDA:

Si un jugador llega al tee de salida donde le corresponde iniciar su ronda de juego , 5 minutos después de su hora de inicio, la pena por no salir a tiempo es de dos golpes en el primer hoyo. Si un jugador llega al tee de salida más de cinco minutos después de su horario de inicio, recibirá una penalización de 10 golpes . Los jugadores no pueden unirse a su grupo durante el juego de un hoyo; deben unirse al grupo en el siguiente tee de salida.

5.- PULL CARS :

Los carros porta bolsas o "Pull Cars" están autorizados en todas las categorías.

6.- CÓDIGO DE CONDUCTA:

El lenguaje Ofensivo , lanzamiento de bastones ,dañar el campo o instalaciones del club por manifestaciones de coraje , el engaño , el maltrato físico o verbal para cualquiera de los jugadores , caddies o espectadores , tirar basura en el campo de golf , faltas de respeto para los jueces o comité organizador , son actos considerados impropios del código de conducta de un jugador, caddie o espectador . El comité organizador se reserva el derecho de retirar del campo o en su caso descalificar a cualquier jugador, caddie o espectador en cualquier momento y por cualquier razón durante el evento. Violaciones repetidas pueden conducir al rechazo de las futuras entradas o inscripciones.

7.- CÓDIGO DE VESTIR.

Bajo pena de descalificación conmutables a 10 golpes se prohíbe:

- a) El uso de camisas sin cuello, excepto el cuello tipo "mock neck"
- b) El uso de camisas sin manga
- c) El uso de pantalones de mezclilla
- d) El uso de spikes metálicos
- e) Trajes de baño

Para estos casos el competidor deberá corregir inmediatamente su falta, de no ser así, se procederá a la aplicación de la sanción de 10 golpes.

Nota: Cualquier reclamación sobre alguna falta cometida a los incisos antes mencionados deberá hacerse antes de la entrega de las tarjetas de score de los jugadores involucrados.

8.-DISPOSITIVOS ELECTRONICOS

a) Queda prohibido el uso de teléfonos celulares, radios de intercomunicación, tabletas o demás dispositivos que por sus sonido puedan distraer a los jugadores. Con excepción de cuando se ocupen para solicitar ayuda médica o se solicite la presencia del comité de reglas.

b) El uso de dispositivos para medición de yardaje está permitido sin aplicaciones de slope o viento .

9 .- POLÍTICA DE CADDIES

El uso de caddie es opcional en todas las categorías , el jugador podrá ser acompañado por un caddie exclusivamente.

Habrà disponibilidad de caddies en el campo sede para los jugadores que así lo soliciten aún y cuando no será obligatorio contratarlo.

En caso de contratar un caddie cada jugador se hará cargo de cubrir la cuota establecida por el Club

El Club podrá ofrecer a la venta un "box-lunch" para caddies. El costo del mismo deberá ser cubierto por el jugador.

Es obligación del Caddie conocer las reglas de golf y ayudar al jugador en la correcta interpretación de estas.

El uso de caddie requiere algunas reglas que deberán considerarse ya que pueden afectar la puntuación o número de golpes del jugador.

Regla 14-2b

Al ejecutar un golpe, el jugador no deberá permitir a su caddie colocarse en o cerca de una extensión de la línea de juego o la línea de putt detrás de la bola. Un caddie puede colocarse de esta manera antes de que el jugador realice su swing, pero debe alejarse una vez que el jugador está a punto de empezar su swing. El no hacerlo tendrá una penalización de dos golpes.

Regla 8-2b

Establece que cuando la bola de un jugador está en el green, el jugador o su caddie puede antes, pero no durante la carrera, señalar la línea de putt, pero al hacerlo el green no deberá ser tocado. No podrá colocarse ninguna marca por delante de la bola en dirección a la bandera para indicar la línea de putt. La violación de esta norma dará lugar a una penalización de dos golpes.

Regla 17-3

La bola del jugador no debe golpear:

- a. La bandera cuando está siendo atendida, quitada o sostenida en alto;
- b. La persona que está atendiendo o sosteniendo en alto la bandera; o
- c. La bandera en el agujero no atendida cuando el golpe ha sido jugado en el green.

Si esto ocurre, el jugador se impondrá una penalización de dos golpes, y la pelota se juega como se encuentra.

Regla 8-1

Establece que un caddie es aquel que lleva o se encarga de los bastones de un jugador durante el juego y así también le asiste de conformidad con las reglas. Un jugador sólo puede tener un caddie. Un caddie puede ser reemplazado o eliminado en cualquier momento por el jugador. Se recomienda que ninguna persona que no sea el caddie, de consejo o ayuda a un jugador, la solicitud de algún consejo por parte del jugador a una persona ajena, que no sea su caddie estará penalizada.

10.- AREA DE PRACTICA

El área de práctica estará abierta los días del evento para todos los jugadores sin costo.

11.- GALERIA

Está permitido seguir a los jugadores, siempre y cuando las personas que así lo deseen se apeguen a las siguientes reglas:

- a) La galería deberá caminar por fuera de las pistas conservando una distancia mínima de 30 yardas con respecto a los jugadores cuando estos estén en fairway.

- b) Los espectadores deberán conservar una distancia mínima de 10 yardas cuando los jugadores se encuentren en el green.
- c) Todas las controversias sobre reglas, suma de score, o cualquier otro problema que pudiese presentarse, será resuelta únicamente por el Comité de Reglas y los jugadores.
- d) Se recomienda a la galería no hablar con los jugadores, salvo expresiones de aliento durante el desarrollo del juego, excepto en los cruces de los hoyos 1 y 10 en donde podrán dirigirse con total libertad a los jugadores.
- e) Se recomienda a los espectadores no hablar con los jugadores antes de que estos entreguen y firmen sus tarjetas a la mesa de control.
- f) La galería deberá permanecer en silencio en el momento que cualquier jugador se disponga a ejecutar su tiro y durante su ejecución. Así como no hacer ruido ni movimientos que puedan distraer a los jugadores.
- g) Queda estrictamente prohibido a la Galería dirigirse a los jugadores ,caddies o comité de reglas con palabras altisonantes , expresiones de burla o cualquier otra manifestación que impida el correcto desempeño de los jugadores.

En estos casos, a solicitud expresa del jugador ante el comité de reglas el o los aficionados de galería podrán ser retirados del campo.

12.- EMPATES:

- Por el 1er Lugar, será a muerte súbita, siempre que la luz del día y las condiciones climatológicas, así como a conveniencia de la organización del evento lo permita, de no ser así se aplicara el criterio de sistema de retrogresión por tarjeta. Aplica para el 1 er lugar de la etapa y Ranking.
- 2do y 3er lugar desempatarán por tarjeta bajo el sistema de retrogresión comenzando por el hoyo 10 del 2º día de competencia para los que jueguen 36 hoyos y por el hoyo 1 o 9 del 2º día de competencia, según sea el caso, para los que jueguen 18 hoyos.

13.- POLÍTICAS DE SUSPENSIÓN, REANUDACIÓN O CANCELACIÓN DE UNA RONDA DE CALIFICACIÓN:

- Debido a que en la mayoría de los casos, una interrupción se debe a cuestiones relacionadas con el clima, estado del campo o concretamente a la inminencia de una tormenta eléctrica, en el momento que se escuche la alarma, los jugadores deberán suspender el juego inmediatamente y abandonar el campo de golf y dirigirse a algún refugio o a la casa club. En caso de que algún jugador no suspenda el juego inmediatamente, será acreedor a descalificación inmediata.
- En caso de reanudación del juego, el Comité de Reglas dará el tiempo suficiente previo a la reanudación de la ronda, para calentar y llegar al lugar de reanudación (ver Regla 6-8). En caso de cancelación de una ronda, la etapa podrá considerarse como válida si y sólo si se juegan al menos los mismos 18 hoyos en el evento para las categorías 9 varonil , 10, 11, 12, 13, 14 y 15 18 de ambas ramas y los mismos 9 hoyos para las categorías 7 y menores, 8 ambas ramas y 9 rama femenil .

14.- PROTESTAS

Cualquier protesta o inconformidad deberá presentarse por escrito y entregarse al Comité Organizador del Torneo o donde el Comité de Reglas lo indique .

SCORING REQUIREMENT:

Formato de Juego:

- STROKE PLAY (juego por golpes) a 18 o 36 hoyos de acuerdo a su edad y la tabla siguiente:

Age Group	9 Holes	18 Holes
Niños 15-18	n/a	82
Niños 11, Niños 12, Niños 13, Niños 14	n/a	84
Niños 9, Niños 10	n/a	88
Niños 7, Niños 8	46	
Niños 6 y menores	48	
Niñas 15-18	n/a	86
Niñas 11, Niñas 12, Niñas 13, Niñas 14	n/a	88
Niñas 10	n/a	92
Niñas 9	46	
Niñas 7 y menores, Niñas 8	48	

Esta tabla representa el score máximo requerido para obtener códigos de invitación. Dicho score será el resultado de lo promediado en los 2 días de la competencia. Los jugadores que no obtengan códigos de invitación, pero que se encuentren en los primeros 5 lugares de cada categoría serán premiados con la medalla respectiva.

PUNTOS PARA RANKING		
LUGAR	PUNTOS ETAPA 1 Y 2	PUNTOS ETAPA 3
1°	30	60
2°	20	40
3°	15	30
4°	12	24
5°	10	20

Incentivo mejores scores

PRIMER LUGAR DE CADA CATEGORIA:

Los jugadores que ganen una etapa quedarán exentos del pago de la siguiente, siempre y cuando en cada round de competencia tengan como máximo 79 golpes para 18 hoyos o 39 golpes si son rondas de 9 hoyos.

El resto de los jugadores que en cada round de competencia tengan como máximo 79 golpes para 18 hoyos o 39 golpes si son rondas de 9 hoyos se harán acreedores a un descuento de hasta el 15% en la etapa siguiente.

3a Etapa del US KIDS GOLF TOUR MÉXICO

PREMIOS:

1º lugar del ranking conformado por las 3 etapas

- Pase por código de invitación al U.S. KIDS GOLF WORLD CHAMPIONSHIP 2017 y U.S. KIDS GOLF TEEN WORLD CHAMPIONSHIP 2017 respectivamente.

1º lugar de cada categoría MEXICO CITY

- Medalla
- Pase por códigos de invitación a torneos REGIONAL CHAMPIONSHIP hasta **14 años**: MONTEREY CHALLENGE 2017, RED-WHITE-BLUE 2017, TEXAS OPEN 2017. EUROPEAN CHAMPIONSHIP 2017 y PARIS JR. CUP 2017. De **15-18 años**: EUROPEAN CHAMPIONSHIP 2017 y PARIS JR. CUP 2017 (hasta 17 años).

2º y 3º lugar de cada categoría MEXICO CITY

- Medalla
- Pase por códigos de invitación a torneos REGIONAL CHAMPIONSHIP hasta **14 años**: MONTEREY CHALLENGE 2017 y TEXAS OPEN 2017. EUROPEAN CHAMPIONSHIP 2017 y PARIS JR. CUP 2017. De **15-18 años**: VENICE OPEN 2017 y PARIS JR. CUP 2017 (hasta 17 años).

4º y 5º lugar de cada categoría MEXICO CITY

- Medalla
- Pase por códigos de invitación al torneo REGIONAL CHAMPIONSHIP hasta **14 años**: MONTEREY CHALLENGE 2017 y VENICE OPEN 2017. De **15-18 años**: VENICE OPEN 2017.

NOTA IMPORTANTE:

Una vez entregados los códigos de invitación, se recomienda inscribirse a la brevedad en la página oficial:

www.uskidsgolf.com

FUNDACIÓN INFANTIL DE GOLF A.C. y US KIDS GOLF TOUR MÉXICO, no se responsabilizan por inscripciones no admitidas por ser extemporáneas, de último momento o en status "WAIT LIST".

Los códigos de invitación tendrán validez de 1 año.

16.-FIELD

Se publicara 48 horas después del cierre de inscripciones

17.-TEE TIMES

Se publicaran 48 horas antes del inicio del Torneo

18.- FAMIY ROUND 16 DICIEMBRE

El Family Round incluye la participación de 1 familiar de manera indistinta en cada uno de los hoyos donde hay dinámicas

Para los jugadores que no deseen participar en el "Family round" no habrá costo por efectuar ronda de práctica ,sin embargo sus salidas estarán sujetas a disponibilidad después de la 11 de la tarde.

A los ganadores de cada dinámica se les otorgaran premios y reconocimientos.

Es obligatoria la participación de una persona extra, diferente al jugador, siempre y cuando no sea otro jugador que participe en el torneo.

El Family Round se jugara en twosome o threesome según disponibilidad.

19 .- PROGRAMA

Se publicara 10 días antes del torneo.

NOTA: NI U.S. KIDS GOLF TOUR MÉXICO, NI FUNDACION INFANTIL DE GOLF ASI COMO TAMBIEN EL CLUB SEDE SE HACEN RESPONSABLES POR ACCIDENTES SUFRIDOS AL JUGADOR O PERSONAS QUE LO ACOMPAÑAN, NI EN LOS BIENES DE LOS MISMOS DURANTE EL TRANCURSO DEL TORNEO.

EL COMITÉ ORGANIZADOR SE RESERVA EL DERECHO DE PODER MODIFICAR LAS PRESENTES BASES EN BENEFICIO DEL TORNEO, CUALQUIER CONTROVERSIA SERÁ RESUELTA POR EL MISMO COMITÉ Y SU FALLO SERÁ INAPELABLE.

COMITÉ ORGANIZADOR

**PRESIDENTA US KIDS GOLF TOUR MEXICO
ALMA LEAL**

**PRESIDENTE FUNDACION INFANTIL DE GOLF AC.
ROBERTO HERNANDEZ**