



Club Campestre de Querétaro

69 TORNEO ANUAL, 2026

Del miércoles 14 al sábado 17 de octubre, 2026

Juez del Torneo: Fernando Martínez Uribe 811-808-7194



Es responsabilidad del jugador conocer las reglas de golf, las condiciones de la competencia y las reglas locales.

Regirán las reglas de Golf de la USGA, así como las siguientes condiciones de Competencia y Reglas Locales, mismas que dejarán sin efecto otras utilizadas en otros torneos incluyendo la Convocatoria y las propias del Score Card del Club y similares.

A menos que esté mencionada en alguna otra parte, la penalidad por infringir alguna de las siguientes será de dos golpes.

1) HANDICAPS: Se considera **Score Extraordinario** 67 (-5) en primera o segunda ronda o 137 (-7) en la suma de ambas rondas. Cuando eso suceda, el Comité tendrá la facultad de revisar el hándicap del(la) jugador(a). Entonces determinará si tiene un **hándicap válido**. Cuando un jugador tenga un hándicap inválido, podrá seguir jugando, pero **no será elegible para trofeos**. Cuando se considere que el jugador tiene un hándicap de una categoría que juega de azules y jugó de blancas, **también serán cancelados los resultados de los O'yeses**.

2) HORA DE SALIDA: Los jugadores deberán estar en su mesa de salida, listos para jugar, a la hora estipulada **independientemente del orden que les toque salir**. Si el jugador se presenta hasta con cinco minutos de retraso a su mesa de salida, tendrá dos golpes de penalidad. Si el jugador se presenta después de 5 minutos, será descalificado.

3) RITMO DE JUEGO: Los grupos deberán jugar sin demora. El par time para 18 hoyos es de 5:50 horas. Una vez que el grupo está fuera de posición, será amonestado, la segunda ocasión tendrá un golpe de penalidad y en la tercera ocasión 2 golpes de penalidad.

4) ENTREGA DE SCORES: Es obligación del jugador entregar su tarjeta de score lo más pronto posible; el tiempo máximo para entregar la tarjeta al comité, una vez que el grupo haya terminado su ronda y, aclarado cualquier duda con respecto a su score, será de 30 minutos, después de este tiempo, se considera que el jugador ha abandonado la competencia.

5) CONDICION ANORMAL DE TERRENO: *Cualquier objeto artificial fijo que se encuentre dentro de los límites del campo. *Los caminos de concreto para el tránsito de carritos. *Caseta de bombas en el hoyo 9 que tiene **Zona de Drop**. *Jardineras rodeadas de camino de carritos. *Hormigueros y senderos. Zonas marcadas con pintura blanca. *Huellas profundas de llanta en el área general y búnkers. Controles de acceso de estacas, cuerdas o similares son móviles por lo que no tienen alivio. **Zona** adicional de **drop** atrás del green 3.

6) OBSTRUCCIONES INAMOVIBLES TEMPORALES: Todas las instalaciones de publicidad, anuncios y vehículos instalados especialmente para este torneo se consideran obstrucciones temporales inamovibles y podrán tener alivio sin castigo de cualquier interferencia: stance, posición de la bola, swing y/o línea de juego. Sólo podrán moverse si se puede con facilidad. Zonas de drop atrás de Tee 3 y a los lados de instalación atrás de hoyo 12.

CAMARAS DE HOLE IN ONE: Está prohibido moverlas. Tomar alivio cuando haya interferencia de stance, bola, swing y línea de juego.

7) LAS RANURAS ALREDEDOR DEL GREEN, si la bola reposa sobre la ranura, tendrá alivio sin penalidad dropeando dentro del largo de un bastón en el área general. **No existe interferencia por stance ni swing.**

8) OBSTRUCCIONES ALREDEDOR DE LOS GREENES: Si la obstrucción inamovible está cerca del green y en la línea de juego del jugador, el jugador podrá tomar alivio siempre que la obstrucción este dentro del largo de dos bastones del green y dentro del largo de dos bastones de la bola.

9) PARTE INTEGRAL DEL CAMPO: *Todos los muros de contención, incluyendo los de las áreas de penalidad y mesas de salida y sus escalones. *Caminos de tierra hechos por vehículos. *Jardineras, cajetes de los árboles. *No hay Baby Trees. *Todo material unido a un árbol, se considera parte de árbol, sin alivio.

10) BOLA ENTERRADA POR SU PROPIO IMPACTO: El alivio está permitido solo cuando la bola está enterrada en el área general. No hay alivio si la bola está enterrada en arena.

11) AREA DE PENALIDAD: se encuentran identificados por estacas y/o líneas amarillas y rojas. Cuando están las dos, las estacas señalan y las líneas definen. Cuando no haya una línea entre estacas, será el contorno del área de penalidad la que determine el margen. Si la bola toca la condición, se considera que reposa dentro de ésta. **Zona** de drop en **hoyo 4** atrás del lago que está antes de llegar al fairway.

12) FUERA DE LIMITES: Están definidos por la parte inferior interna de estacas blancas, muros y cercas, además de caminos pintados con líneas blancas. En las cercas, son los postes los que definen los límites del campo. Si la bola toca parte del campo, se considera dentro del campo. La línea y estaca de OB está fuera del campo. Las estacas son fijas, no se pueden mover.

13) SUSPENSIÓN DE JUEGO: Regular: 2 sonidos. Inmediata: 1 sonido largo (Tormenta eléctrica o peligro de algún otro tipo). Reanudación de juego: 2 sonidos.

14) NO PLAY ZONE: Toda la zona de activación del hoyo 1 y entre hoyos 2 y 3. Hay varias **zonas** de **drop**.

15) DESEMPATES: Ver convocatoria.

16) DESCALIFICACIONES Y PREMIOS: Un jugador descalificado no podrá participar en los siguientes hoyos incluyendo aquéllos donde haya premios al oyes. Sin embargo, en caso de resultar ganador de algún premio de oyes hecho previo a su descalificación, le será respetado. **En caso de que un jugador sea descalificado del Torneo por una falta grave de etiqueta, la sanción será dictada por el Comité de Honor y Justicia.**

17) CIERRE DE COMPETENCIA: 30 minutos después de haber sido publicado el resultado.



Fernando Martínez Uribe

RULES HOTLINE

