



TORNEO ANUAL DE GOLF 2026 by SKECHERS

CONDICIONES DE LA COMPETENCIA Y REGLAS LOCALES

del 5-7 de marzo 2026

ES RESPONSABILIDAD DEL JUGADOR CONOCER LAS REGLAS DE GOLF, LAS CONDICIONES DE LA COMPETENCIA Y LAS REGLAS LOCALES.

Se ha designado a Verónica Pineda y a Mari Rangel como jueces del torneo.

Regirán las Reglas de Golf de la USGA adoptadas por FMG, así como las siguientes Condiciones de Competencia y Reglas Locales, mismas que dejan sin efecto otras utilizadas en otros torneos incluyendo las propias del Score Card del Club o cualquier otro documento.

A menos que se mencione en alguna otra parte, la penalidad por infringir alguna de las presentes Condiciones de la Competencia o Regla Local es Penalidad General.

Handicaps (R3.3): El jugador está obligado a revisar que el hándicap con el que está registrado esté correcto y esté jugando en la categoría que le corresponde. El Comité podrá, en cualquier momento, revisar el número y contenido de las tarjetas que se hayan tomado en cuenta y este deberá estar generado con el nuevo sistema Mundial de Handicaps. Será necesario tener al menos 5 tarjetas para que el hándicap de un jugador sea hándicap oficial.

Equipo Para Medir Distancia (R4.3.1): Está permitido, únicamente para medir distancia. Primera infracción Penalidad General, segunda infracción descalificación.

Hora De Salida (R5.3a): Los jugadores deberán estar en su Área de salida, listos para jugar, a la hora estipulada independientemente del orden en que les toque salir. Si el jugador se presenta hasta con cinco minutos de retraso a su mesa de salida, tendrá dos golpes de castigo o se le restarán dos puntos de los obtenidos en Stableford. Si el jugador se presenta después de los cinco minutos, será descalificado.

Ritmo de Juego: Los grupos deberán jugar sin demora; Ready Golf; se permite y se recomienda que todos los jugadores lo apliquen. Par Time: Será de 4:50 horas en los 18 hoyos y cada jugador tendrá máximo 40 segundos para efectuar su golpe.

Aplicaremos la política de ritmo de juego publicada para este torneo.

Condiciones Anormales del Campo: Marcadas con líneas blancas seguidas o puntadas.. Alivio sin penalidad bajo la Regla 16.1 (dropear la bola dentro del largo de un palo del punto más cercano de alivio completo).

Uniones de Pasto Recién Plantado: MRL F-7 Si la bola de un jugador reposa o toca una unión de pasto recién plantado, tendrá Alivio sin penalidad bajo la Regla 16.1 (dropear la bola dentro del largo de un palo del punto más cercano de alivio completo).

NO EXISTE interferencia de las uniones de pasto si estas sólo interfieren con el stance o el swing del jugador.

*Todas las uniones dentro del área de pasto recién plantado son tratadas como una misma al tomar alivio.

Bola Provisional: Si una bola puede estar perdida fuera de un área de penalidad o fuera de límites, deberás jugar una bola provisional. Cualquier publicación de otras Reglas Locales diferentes a las aquí estipuladas NO TIENEN NINGÚN EFECTO. **No hay bola provisional para una bola que pudiera estar en el Área de Penalidad**

Ranuras Cerca del green (MRL F-19): Las Ranuras alrededor del green son Terreno en Reparación, si tu bola reposa, toca o la ranura interfiere con tu área de swing pretendida tienes derecho a alivio **SIN** penalidad bajo la Regla 16.1d (**colocando** la bola en el punto más cercano de alivio completo, en

green o en área general). **No hay alivio si la ranura solo interfiere con el stance del jugador.**

Áreas de Penalidad: R 17 Definidas por estacas amarillas o rojas o por el contorno natural del Área de Penalidad, si hay líneas y estacas, las estacas señalan y las líneas delimitan. Cuando se define un Área de Penalidad de un solo lado, se extiende hasta el infinito y cuando esta conectada con el borde de Fuera de Límites, se extiende y coincide con el Fuera de Límites.

Obstrucciones Inamovibles Alrededor De Los Greenes (MRL F-5): Cuando en la línea de juego exista intervención por una obstrucción que se encuentra dentro de dos bastones de la orilla del green y la bola está dentro del largo de dos bastones de la obstrucción, el jugador podrá tomar alivio (dropear la bola dentro del largo de un bastón del punto más cercano de alivio completo) (Regla local F-5).

Objetos Integrantes: Se consideran objetos integrantes todos los muros de contención en bunkers, áreas de salida y áreas de penalidad. Objetos artificiales unidos a un árbol o a un objeto permanente, jardineras o plantas de ornato No marcadas como terreno en reparación o zonas de juego prohibido

Obstrucciones Inamovibles (R16): Caminos con superficie artificial y jardineras rodeadas por estos, controles de riego, aspersores, bancas de descanso, casetas de bombeo, tapas de drenajes pluviales, tapas de registro de cemento, metal y tensores de árboles El camino del hoyo 2 se extiende hasta la barda de límite de campo.
Alivio sin Penalidad Regla 16.1 (dropear la bola dentro del largo de un palo del punto mas cercano de alivio completo)

Obstrucciones Temporales Inamovibles (MRL F-23): Todas las instalaciones de publicidad, cámaras de video para hole in one, anuncios y carpas, que no se puedan mover, así como los vehículos en exhibición instalados especialmente para este Torneo, se consideran Obstrucciones Temporales Inamovibles y podrán tener alivio sin castigo incluyendo la línea de juego, alivio hacia cualquier lado de la obstrucción.

Zonas De Juego Prohibido (17.1e): Marcadas con estacas rojas con la punta verde: Hoyo 18: La cascada que se encuentra dentro del área de penalidad roja al lado izquierdo del green.

Zonas o Círculos De Dropeo: Son una opción mas a la Regla Aplicable Hoyo 2 (150 yardas) para una bola en donde interfiera la obstrucción del lado derecho.

Hoyo 3: Lado izquierdo del green para una bola que reposa en el Área de Penalidad atrás del green, solo juega para el hoyo 3. **No tiene ningún significado para el juego del hoyo 6.**

Hoyo 7 (80 yardas) para una bola que reposa en la calle dentro del límite del campo

Hoyo 16 (70 yardas) para una bola en el Área de Penalidad

Fuera de límites (R18.2a): Estacas, líneas blancas, bardas, cercas o calles públicas. Cuando hay estacas y líneas, la estaca señala y la línea delimita, si una bola cruza una calle publica, aunque repose en otra área del campo está fuera de límites (MRL A-3), con la excepción de la calle publica del hoyo 7 que es una obstrucción.

Fuera de límites Interno (R18.2 a): Durante el juego del hoyo 9, el hoyo 8 se considera **FUERA DE LÍMITES**, de acuerdo a las estacas que así lo indican y



TORNEO ANUAL DE GOLF 2026 by SKECHERS

CONDICIONES DE LA COMPETENCIA Y REGLAS LOCALES

del 5-7 de marzo 2026

estas serán Objetos de límites (no se pueden retirar mientras se está jugando el hoyo 9). Al jugarse el hoyo, las estacas que delimitan el FUERA DE LÍMITES del hoyo 9, se consideran obstrucciones móviles.

Práctica en el Green Recién Jugado. MRL-I2, La Regla 5.5b se modifica de la siguiente manera: entre el juego de dos hoyos los jugadores **NO** podrán practicar en o cerca del green del último hoyo jugado. Ni probar su superficie.

Entrega De Scores (3.3): El jugador deberá entregar su tarjeta lo más pronto posible; el tiempo máximo para entregarla, una vez que el grupo haya terminado será de 15 minutos. Las aclaraciones se podrán hacer en la mesa de recepción. Al momento de haber terminado de capturar los scores y publicar los resultados de la categoría, los jugadores que no hayan entregado su tarjeta, estarán Descalificados de la competencia. La tarjeta deberá incluir el **score Gross** de cada hoyo, dos firmas y deberá ser entregada por el jugador personalmente.

Cierre De La Competencia: La Competencia se considera cerrada al iniciar la ceremonia de premiación.

Desempates: Serán de acuerdo a lo estipulado en la Convocatoria del Torneo.

Suspensión: R5.7b En caso de ser necesaria la Suspensión de la ronda esta será avisada por medio de cornetas de aire comprimido, al igual que la reanudación de la misma.

Una sirena. Suspensión inmediata. Marcar su bola y buscar refugio.

Tres sirenas. Suspensión por razones no peligrosas. Los jugadores pueden terminar el hoyo que se encuentren jugando; al terminarlo no podrán iniciar otro hoyo. En su caso, marcar su bola y regresar a la casa club.

Dos sirenas. Reanudación.

Se jugarán Rondas Oficiales de 9 Hoyos.

Penalidad por incumplimiento a las señales de suspensión: Descalificación.

Valor de los Puntos en Stableford:

Bogey	1 punto
Par	2 puntos
Birdie	3 puntos
Águila	4 puntos
Doble águila	5 puntos

Otras Recomendaciones: Recuerde que las Reglas contemplan:

- Marque su bola para identificarla.
- **No acomodar la bola en ningún momento.**
- **No hay dadas, hay que embocar.**
- En Stableford, si su bola ya no cuenta para obtener puntos, **debe** levantarla (para cuestiones de ritmo de juego).
- No se puede cambiar la bola sobre el Green o en ninguna otra parte a menos que una Regla lo permita.
- No se pueden usar más de 14 bastones.
- Solo podrá tener un caddie a la vez.
- No se puede dar o recibir consejo.

Bastones Dañados Durante la Ronda: R4.1 Al ejecutar un golpe, el jugador deberá usar un palo conforme con los requerimientos de las Reglas de Equipo, si el palo es dañado durante la ronda o mientras el juego esta interrumpido, el jugador podrá repararlo o sustituirlo por otro, excepto en casos de abuso. Pero sin importar la naturaleza del daño, el palo será tratado como conforme por el resto de la ronda. Si el jugador sustituye el palo

dañado deberá retirarlo de juego antes de ejecutar otro golpe, usando el procedimiento de la Regla 4.1c(1).

Las líneas verdes y las líneas blancas intermitentes borrosas o descoloridas en el campo, NO tienen ningún significado.

Comité de Reglas:

Verónica Pineda 461 118 0181

María Rangel: 449 415 9779