

ES RESPONSABILIDAD DEL JUGADOR CONOCER LAS REGLAS DE GOLF, LAS CONDICIONES DE LA COMPETENCIA Y LAS REGLAS LOCALES.

Se designa a Lic. Verónica Pineda como Oficial de Reglas del torneo.

Regirán las Reglas de Golf de la USGA así como las siguientes Condiciones de Competencia y Reglas Locales, mismas que dejan sin efecto otras utilizadas en otros torneos incluyendo las propias del Score Card del Club, posters o invitaciones.

A menos que esté mencionada en alguna otra parte, la penalidad por infringir alguna de las presentes Condiciones de Competencia o Reglas Locales será de dos golpes.

Las salidas todos los días del torneo, serán por escopetazo y será anunciado por 2 señales, el primer escopetazo será para que todos los jugadores se trasladen a sus hoyos correspondientes y el segundo escopetazo se dará a la hora publicada por el Comité.

Primer Turno. 7:00 am

Segundo Turno .13:00 pm

Lunes 20 1er Turno 12:00 pm

Handicaps (R3.3): De acuerdo con las Reglas, El Comité podrá, en cualquier momento, revisar el número y contenido de las tarjetas que se hayan tomado en cuenta al momento del registro al torneo y este deberá estar generado con el nuevo sistema Mundial de Handicaps. Será necesario tener al menos 5 tarjetas para que el hándicap de un jugador sea hándicap oficial.

Equipo Para Medir Distancia (R4.3.1): Está permitido, únicamente para medir distancia. Primera infracción Penalidad General, segunda infracción descalificación.

Hora de Salida (R5. 3ª): Los jugadores deberán estar en su mesa de salida, listos para jugar, a la hora estipulada, independientemente del orden en que les toque salir. Si el jugador se presenta hasta con cinco minutos de retraso a su mesa de salida, tendrá dos golpes de castigo. Si el jugador se presenta después de los cinco minutos, será descalificado.

Ritmo de juego: Los grupos deberán jugar sin demora. El par time para 18 hoyos es de 5:00 hrs, el tiempo de cada jugador para ejecutar un golpe es de 40 segundos.

Aplicaremos la política de ritmo de juego publicada para este torneo.

Entrega de scores: El jugador deberá entregar la tarjeta lo más pronto posible al terminar su ronda; el tiempo máximo para entregar la tarjeta de score, será determinado por el Comité, toda vez que el grupo haya terminado su ronda y aclarado cualquier duda con respecto a su score. La tarjeta deberá ser legible e incluir dos firmas; la del jugador y la del anotador. La penalidad por entregar su score después del tiempo establecido es descalificación. Esta en vigor el MRL L1.

Condiciones Anormales del Campo: Cualquier agujero de animal, áreas delimitadas con líneas blancas, obstrucciones inamovibles, agua temporal, hormigueros y senderos de hormigas, material apilado para ser removido, hoyos o zanjas hechas por personal de mantenimiento, drenaje french (zanjas rellenas con piedra). Alivio sin penalidad bajo la Regla 16 (drear la bola dentro del largo de un bastón del punto más cercano de alivio completo).

- **Hoyo 9 y 18.** Se encuentra un vivero de césped para green entre los greens de los hoyos 9 y 18 y deberás tomar Alivio sin castigo, deberás tomar alivio colocando tu bola u otra bola en el punto mas cercano de alivio.

Uniones de Pasto Recién Plantado: MRL F-7 Si la bola de un jugador reposa o toca una unión de pasto recién plantado, tendrá Alivio sin penalidad bajo la Regla 16.1 (drear la bola dentro del largo de un palo del punto más cercano de alivio completo).

NO EXISTE interferencia de las uniones de pasto si estas sólo interfieren con el stance o el swing del jugador.

*Todas las uniones dentro del área de pasto recién plantado son tratadas como una misma al tomar alivio.

Bola Provisional: Si una bola puede estar perdida, fuera de un área de penalidad o fuera de límites, para ahorrar tiempo deberías jugar una bola provisional.

No hay bola provisional para una bola que pudiera estar en un Área de Penalidad.

Bola en reposo sobre el green movida accidentalmente: No habrá castigo y la bola deberá regresarse a la posición donde estaba en reposo.

Cables de alta tensión y torre: En el hoyo 7, si una bola pega en los cables de alta tensión o en la torre, el golpe se cancela sin castigo, **NO** es opcional.

Obstrucciones inamovibles: Se considera interferencia si lo hay de swing, posición de la bola y stance. Cuando un camino y una zona de terreno en reparación se unan, el jugador deberá considerarlas como una misma zona para determinar su punto de alivio más cercano cuando requiera alivio sin castigo.

Obstrucciones temporales inamovibles: Todas las instalaciones de publicidad y anuncios, que no se puedan mover, así como los vehículos instalados especialmente para este torneo, se consideran obstrucciones temporales inamovibles y podrán tener alivio sin castigo de cualquier interferencia; stance, posición de la bola, swing. Sí la obstrucción, interviene en tú línea de juego el alivio podrá tomarse a cualquier lado de la obstrucción.

Hoyo 3, 5, 12 y 15. Las cámaras y los postes utilizados para medir los tiros de acercamiento para el HOLE IN ONE, **NO** se pueden mover y se consideran **TÍO** y deberás tomar alivio de conformidad con la Regla 16.1 b y si la obstrucción es por la línea de juego podrás tomar alivio de acuerdo con el **MRL F23.**

Objetos integrantes: Los muros de contención de cualquier construcción en áreas de penalidad.

WASTE BUNKER: Zonas cubiertas con arena tipo gravilla localizadas en los hoyos 8 (150 yds lado derecho) y Hoyo 11 (100 yds antes de área de penalidad lado izquierdo), se consideran Área General

Ranuras alrededor de los collarines de los greens: son terreno en reparación. Si tú bola reposa o toca la ranura tienes derecho a alivio sin penalidad bajo la Regla 16.1b dropeando dentro del largo de un bastón del punto de alivio más cercano, en el área general, sin acercarse al hoyo ni entrar al green. La interferencia de la ranura en el stand del jugador, o swing pretendido NO se considera interferencia bajo la Regla 16.

Zona Prohibida para jugar.

- **Hoyo 18,** Este vivero es una zona prohibida para jugar. Alivio obligatorio.

Zonas de dropeo: Son otra opción a la Regla aplicable

- **HOYO 9:** A 30 yardas aproximadamente, atrás del green del lado izquierdo, para alivio de una bola injugable pegada a la barda de fuera de límites.
- **Hoyo 16:** A 70 yardas aproximadamente, del lado derecho de fairway para alivio del area de penalidad roja o amarilla, a partir del area señalada por una línea blanca.

Fuera de límites: Está definido por la parte inferior interna de estacas blancas, muros y cercas, además de caminos pintados con líneas blancas. En las cercas, son los postes los que definen los límites del campo. La línea del OB está fuera del campo. Las estacas son fijas, no se pueden mover.

Suspension de juego: Inmediata por situación peligrosa; 1 sonido; Por falta de luz u otra razón no peligrosa: 3 sonidos; Reanudación: 2 sonidos.

Desempates:

1.1 Los desempates por el 1er lugar en las categorías Scratch, Campeonato, AA, A, B, C; Campeonato Damas y Damas 1^a Gross, se jugará hoyo por hoyo bajo el mismo sistema de juego, en los hoyos que designe el comité sin ventajas.

1.2 Los desempates por Segundo y Tercer lugar en las categorías Scratch, Campeonato, AA, A, B, C y Campeonato Damas, desempatarán por tarjeta, primero comparando el score de la última ronda, de continuar el empate, se

considerará el score obtenido en los hoyos 10 al 18 del campo, si persiste el empate, del 13 al 18, de continuar del 16 al 18 y por último el hoyo 18. Si persistiera el empate se procederá en la misma forma con los scores del día anterior de la competencia. De persistir el empate se procederá en la misma forma con los scores del primer día de competencia.

- 1.3 En los lugares 1^o y 2^o neto de la Categoría Damas 1^a desempatarán por tarjeta, primero comparando el score de la última ronda, de continuar el empate, se considerará el score obtenido en los hoyos 10 al 18 del campo, si persiste el empate, del 13 al 18, de continuar del 16 al 18 y por último el hoyo 18, utilizando la parte proporcional del hcp y de continuar el empate, ganará la jugadora con menor hándicap índice.

DESEMPATE FORMATO STABLE FORD

- 1.4 En las Categorías D, E, Seniors, Super Seniors y Damas 2^a, se determinará quien tenga mas puntos comparando el puntaje de la última ronda, de continuar el empate, se considerará el puntaje obtenido en los hoyos 10 al 18 del campo, si persiste el empate, del 13 al 18, de continuar del 16 al 18 y por último el hoyo 18, de continuar el empate, ganará el jugador o la jugadora con menor hándicap índice.

Premios: Un jugador descalificado no podrá participar en los siguientes hoyos donde haya premios al oyes. Sin embargo, en caso de resultar ganador de algún premio de oyes hecho previo a su descalificación, le será respetado.

Otras recomendaciones: Recuerde que las Reglas contemplan:

- Marque su bola para identificación.
- No mover la bola en ningún momento.
- **NO HAY DADAS, HAY QUE EMBOCAR.**
- En Stableford, si tú bola ya no cuenta para obtener puntos, puedes levantarla (en este caso te recomendamos hacerlo), y marca con una X en la casilla correspondiente
- Solo podrás tener un caddie a la vez.
- Solo puedes pedir consejo a tú caddie.
- No se puede cambiar la bola sobre el Green.
- No se pueden llevar más de 14 bastones.

Celulares y bocinas: Mantén el celular en vibrador y evita su uso, igualmente tú música molesta a los demás jugadores. No hay duda, mantenla a un volumen bajo, solo para ti, ayúdanos a cumplir con la etiqueta del juego cuidando estos detalles.

Oficial de Reglas: Verónica Pineda 461-1180-181