



CLUB CAMPESTRE TAMPICO

TORNEO INDEPENDENCIA 2026

CONDICIONES DE LA COMPETENCIA Y REGLAS LOCALES

Del sábado 12 al martes 15 de septiembre, 2026

REGLAS: FERNANDO MARTINEZ 811-808-7194



Club Campestre Tampico

ES RESPONSABILIDAD DEL JUGADOR CONOCER LAS REGLAS DE GOLF, LAS CONDICIONES DE LA COMPETENCIA Y LAS REGLAS LOCALES.

Regirán las Reglas de Golf de la USGA, así como las siguientes Condiciones de Competencia y Reglas Locales, mismas que dejan sin efecto otras utilizadas en otros documentos incluyendo las propias del Score Card del Club.

Oficial de Reglas: **Fernando Martínez Uribe**.

A menos que esté mencionada en alguna otra parte, la penalidad por infringir alguna de las presentes Condiciones de Competencia o Reglas Locales será de dos golpes.

BANDERAS HOYOS 4, 9 Y 18: Deberán colocarse en la base provista para tal efecto, evitando que queden directamente sobre el suelo.

1. HANDICAPS: El Comité podrá, en cualquier momento, revisar el número y contenido de las tarjetas que se hayan tomado en cuenta, así como el procedimiento y fórmulas utilizadas para el cálculo del hándicap. Se considera score extraordinario -6 en ronda 1 y -8 la suma de dos rondas (neto). Cuando un jugador tenga score extraordinario, será revisado su hándicap. Este deberá tener 12 tarjetas en 2026 y tener scores congruentes con sus scores del torneo. Cuando se determine que un jugador no tiene hándicap válido, será descalificado.

2. HORA DE SALIDA: Los jugadores deberán estar en su mesa de salida, listos para jugar, a la hora estipulada independientemente del orden en que les toque salir. Si el jugador se presenta hasta con cinco minutos de retraso a su mesa de salida, tendrá dos golpes de castigo. Si el jugador se presenta después de los cinco minutos, será descalificado.

3. RETRASO INJUSTIFICADO: Los grupos deberán jugar cumpliendo el par time para 18 hoyos de 4:40 horas. Penalidad por retraso injustificado de juego; 1 golpe en primera infracción, 2 golpes en segunda infracción y descalificación en tercera. En el caso de que un grupo se retrase en su juego, el tiempo para ejecutar su golpe es de 50 segundos al primer jugador en turno y de 40 segundos cada jugador restante. **Cuando en Stableford el siguiente golpe ya no cuenta para obtener puntos, si se sigue jugando, podría considerarse como retraso de juego injustificado.**

4. ENTREGA DE SCORES: El jugador deberá entregar personalmente su tarjeta; el tiempo máximo para entregar la tarjeta, una vez que haya terminado su ronda y aclarado cualquier duda con respecto a su score, será de 30 minutos, después de ese tiempo se considerará que el jugador ha abandonado la competencia.

Verificar el score gross de cada hoyo.

5. RONDA ESTIPULADA: Rondas de 9 hoyos. Cada día se jugarán dos rondas para completar 18 hoyos. Podría haber modificaciones principalmente por condiciones de clima.

6. EQUIPOS PARA MEDIR DISTANCIA: Los equipos para medir distancia podrán ser utilizados siempre y cuando éstos solamente estén equipados para este fin.

7. CONDICION ANORMAL DE TERRENO: Las jardineras que están dentro de un camino son parte del camino. Cuando un terreno en reparación se junte con una obstrucción inamovible, se consideran como una misma. Hormigueros y senderos de hormigas. Terreno en reparación marcado con estacas o líneas blancas. Escaleras incluyendo los setos a los lados.

Las ranuras alrededor de los collarines de los greens son terreno en reparación. Sin embargo, la interferencia de la ranura solamente de la cuadratura del jugador no se considera interferencia. Colocar en el punto más cercano que otorgue alivio de la condición. Dentro o fuera del green sin acercarse al hoyo.

Cables de electricidad del hoyo 11: Cuando una bola pegue a alguno de los cables, el golpe se cancela, no cuenta, se repite. No es opcional.

Zona de drop: Hoyo 3: Lado izquierdo, 130 yardas.

8. WASTE AREAS: Las áreas de arena marcadas con estaca azul es terreno considerado como Área General; **hoyos 5 (lado izquierdo), 7 (lado derecho), 13 (lado izquierdo) y 15 (centro a 200 yardas).**

9. OBSTRUCCIONES INAMOVIBLES TEMPORALES: Todas las instalaciones de publicidad y anuncios, que no se puedan mover, así como los vehículos instalados especialmente para este torneo se consideran obstrucciones temporales inamovibles y podrán tener alivio sin castigo de cualquier interferencia; stance, posición de la bola, swing y/o línea de juego.

10. GREEN EQUIVOCADO: Los greens provisionales en hoyos 11 y 15. Tomar alivio obligatorio.

11. OBSTRUCCIONES ALREDEDOR DE LOS GREENES: Cuando en la línea de juego exista intervención por un aspersor (o similar) que se encuentra dentro de dos bastones de la bola que está fuera de una obstrucción y dentro del largo de dos bastones del Green, habrá alivio sin castigo dropeando la bola lo más cerca posible de su posición original, en una posición que a) no se acerque al hoyo, b) evite la intervención y c) no esté en un obstáculo ni en el Green.

12. PARTE INTEGRAL DEL CAMPO: Los muros de contención de cualquier construcción del campo incluyendo las de los Obstáculos de Agua. Los caminos de tierra hechos por el tránsito de carritos. No hay "baby trees" (los listones en árboles nuevos no tienen ningún significado) ni alivio sin castigo de cajetes o jardineras. Cualquier objeto que esté atado a un árbol, se considera parte del árbol.

13. BOLA ENTERRADA POR SU PROPIO IMPACTO: Una bola tendrá alivio sin castigo si lo fue por su propio impacto en el Área General excepto en zonas que no tienen pasto o zonas de arena. La bola deberá encontrarse o será considerada como bola perdida.

14. ZONAS DE PENALIDAD: Se encuentran identificados por estacas y/o líneas amarillas y rojas. Las líneas tienen prioridad sobre las estacas. Si la bola toca la condición, se considera en ésta. Las estacas son obstrucciones movibles. Zonas de Drop: **Hoyo 12** (en mesa justo antes del primer puente), **hoyo 14** (al final de las mesas de salida), **hoyo 16** (sólo para bolas que fueron al agua antes del green).

15. FUERA DE LÍMITES: Está definido por la parte inferior interna de estacas blancas, muros y cercas, caminos pintados con líneas blancas, cuando hay línea ésta define el límite y cuando no hay, es borde del camino o recubrimiento artificial. En las cercas, son los postes los que definen los límites del campo. Si la bola toca parte del campo, se considera en el campo. La línea del OB está fuera del campo. Las estacas son fijas, no se pueden mover.

16. SUSPENSION DE JUEGO: Inmediata: 1 sonido largo (Tormenta eléctrica o peligro de algún otro tipo). Regular: 3 sonidos. Reanudación: 2 sonidos.

17. DESEMPATES: Para primeros lugares: Muerte súbita. Para todas las demás necesidades: 1) Tarjeta completa de la última ronda jugada. 2) Retrogresión empezando del 10 al 18 independientemente del hoyo donde hayan empezado a jugar.

Cuando por cualquier razón los desempates por primer lugar no puedan jugarse (Tormenta, luz de día, campo injugable, etcétera), se activará la opción de comparación de tarjetas.

18. CIERRE DE COMPETENCIA: 30 minutos después de haber publicado los resultados en la página de TeeTime.

19. PREMIOS: Los ganadores de trofeo al Gross no podrán ganar también trofeo al neto. Jugador descalificado no podrá participar en los siguientes hoyos incluyendo aquéllos donde haya premios al oyes. Sin embargo, en caso de resultar ganador de algún premio de oyes hecho previo a su descalificación, le será respetado.

En caso de que un jugador sea descalificado del Torneo por una **falta grave de etiqueta**, no tendrá derecho a rifas ni premios ni devolución de inscripción.



Fernando Martínez Uribe

RULES HOTLINE

